

小学生も楽しめる！

生産工学部の学生が作りました！

2004年度 オープンカレッジII 体験学習

コンピュータグラフィックスによる各種シミュレーション

管理工学科 吉田研究室

<http://ylab.ka.cit.nihon-u.ac.jp>

詳しい情報はホームページを
ご覧ください。

日程： 10月30日(土)、31日(日)

時間： 10:30~16:00 (12:00から13:00は休憩)

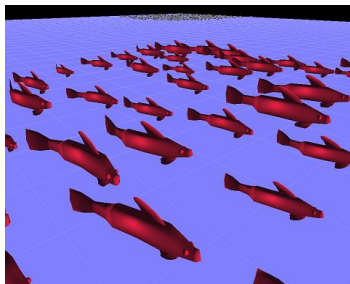
場所： 30号館609室 (吉田研究室)

実際に動かします！

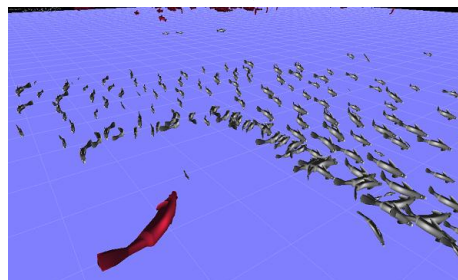
感動はどのようにしてえられるか？それは、常に新しいことに挑戦し続けることです。研究室の学生が、C++言語と数学（これらは、先生が懇切丁寧に解説！）を使って自分達で作成したプログラムを、どうぞご覧ください。

- ・実際にアプリケーションに触れます！（プロジェクタでスクリーンに投影）
- ・小学生も楽しい！昨年は、小学生の子がおもしろがってなかなか帰りませんでした！
- ・プログラムを作成した学生の生の声を聞けます！

数理生態学とコンピュータグラフィックスを融合させた研究で、
情報処理学会で研究発表をしました。



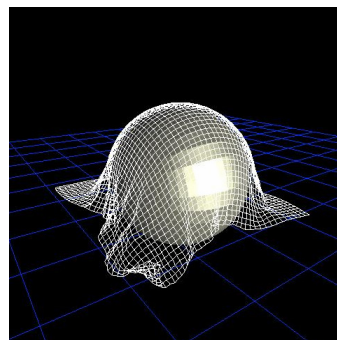
作成者の佐藤(大)氏：
楽しいから頑張れる！



金魚すくい
もときも
できます！

コンピュータの中で魚が泳ぎまわり、他の魚に食べられそうになると逃げます。

本年度の生産工学部学術講演会で研究発表の予定



作成者の佐藤(幹)氏：
研究室にこもることが大切！



コンピュータでの
布の動きを実際に
体験！

布の対話的シミュレーションソフトウェア。実際に触れます。

「作れたらもっと楽しいかも！」と思ったら、ぜひ生産工学部に入学を！きっと自分自身に感動できることでしょう！